



Définition du  
**Modèle Conceptuel de  
Référence du CIDOC  
(CRM)**

Groupe de Normalisation documentaire  
ICOM/CIDOC

Rédacteurs : Nick Crofts, Ifigenia Dionissiadou, Martin Doerr, Matthew Stiff

Septembre 1999

Copyright © 1998,1999 ICOM/CIDOC Documentation Standards Group



# Définition du Modèle Conceptuel de Référence du CIDOC

Rédaction :: Martin Doerr, Ifigenia Dionissiadu Nick Crofts Matthew Stiff  
ICS-FORTH, Benaki Museum, City of Geneva, MDA  
Heraklion-Crete Athens Geneva Cambridge

Date de création : 11-07-1998

Date de modification : 04-09-1999

Remarques: Références croisées contrôlées par base de données SIS  
Corrections rajoutées par Martin Doerr à la suite des commentaires de Nick Crofts 25/01/99  
Combiné avec notes d'application des hierarchies de Nick Crofts 21/6/99, par Martin Doerr  
Notes d'application corrigées à la réunion de Genève, 13-15/7/1999, Martin Doerr, I. Dionissiadu, Nick Crofts, Matthew Stiff  
Corrections éditoriales, références héritées rajoutées, remarques à propos de IC supprimées, 25/8/99, par Martin Doerr.  
Introduction corrigée et exemples rajoutés par Nick Crofts 4/9/99  
Traduction française 27/5/2001

## **Remerciements**

L'accomplissement réussi de ce projet a été rendu possible par les efforts combinés sur plusieurs années des membres du groupe de normalisation documentaire de l'ICOM/CIDOC:

## **Responsables :**

Nick Crofts (CH), co-responsable

Pat Reed (US), co-responsable

## **Participants :**

Costis Dallas (GR)

Ifigenia Dionissiadou (GR)

Martin Doerr (GR)

Siegfried Krause (DE)

Per Enggaard Pedersen (DK)

Lene Rold (DK)

Anne Serio (US)

Matthew Stiff (GB)

## **Traduction Française**

Patrick Le-Boeuf (FR)

Nick Crofts (CH)

Le groupe souhaite remercier en particulier Dr Martin Doerr et ICS-FORTH d'avoir accueilli des réunions à plusieurs reprises et pour l'usage de SIS comme dépôt du modèle ainsi que Patrick Le-Boeuf de la Bibliothèque Nationale de France pour la version française. L'impression et la

distribution du modèle pendant la conférence 1998 de Melbourne ont été financées par CIDOC.



## Introduction

Le présent document constitue une définition formelle du **modèle conceptuel de référence OO** [orienté objet] **du CIDOC** (ci-après dénommé « CRM »). Il s'agit de l'aboutissement d'un travail accompli par le Groupe de normalisation documentaire du CIDOC entre 1994 et 1999, à l'issue d'une initiative visant à définir la sémantique sous-jacente des schémas de bases de données et des structures documentaires requis en documentation muséographique afin d'étayer les pratiques professionnelles, de générer une structure documentaire, et d'intégrer des sources hétérogènes.

Le CRM est une ontologie de domaine au sens informatique du terme. En tant que tel, ce modèle est conçu comme devant être explicatif et extensible plutôt que prescriptif et restrictif. À l'heure actuelle, bien qu'aucun formalisme particulier de modèle sémantique ne soit largement reçu comme norme, les écarts sémantiques observés entre les différents modèles existants sont minimes. Aussi a-t-on formalisé ce modèle comme un modèle sémantique orienté objet<sup>1</sup>, qu'il est possible de convertir facilement en d'autres modèles orientés objet. Nous avons souhaité que ce format de présentation fût à la fois naturel et parlant pour des experts du domaine, et facilement transformable en d'autres formats lisibles en machine comme RDF ou XML. Tout a été mis en œuvre pour atteindre ce but, toutes les références, par exemple, ainsi que les héritages d'attributs, sont explicitement développés. Il en résulte un grand nombre de redondances, mais ainsi le document est plus facilement accessible à des lecteurs profanes et peut servir de document de référence sans qu'il soit nécessaire de faire appel à des outils électroniques<sup>2</sup>.

Le CRM est destiné à couvrir tous les concepts pertinents pour une documentation muséographique, mais plus particulièrement ceux qui sont requis dans un cadre d'échange de données à grande échelle. Les sujets muséographiques étant très divers, ce but ne peut être atteint en fin de compte qu'en apportant des extensions au modèle. Sous sa forme actuelle, le domaine d'application du CRM se limite aux concepts mentionnés dans les *CIDOC Information Groups and Categories*, un document de référence largement accepté pour la gestion du patrimoine culturel matériel et autres objets de musée. Cependant, de par sa nature orientée objet, le modèle s'articule autour de concepts généraux puissants, qui ont un domaine d'application bien plus étendu.

Par la force des choses, certains concepts sont moins détaillés que d'autres : « Agent », « Droit » ou « Objet conceptuel », par exemple. Cela vient de ce que l'on s'attache à une fonctionnalité spécifique dans un domaine qui, en soi, est illimité. Ces concepts « non développés » peuvent être considérés comme des points d'ancrage pour des extensions qui soient compatibles avec le modèle. Mais même sans ces extensions, le CRM est néanmoins « complet » en ce sens que, par le biais des champs en texte libre, il permet de saisir des informations qui ne sont pas explicitement modélisées. En fait, c'est délibérément que l'on n'a pas exprimé certaines informations sous forme d'attributs ou de liens. Cette approche est préférable lorsque l'on n'attend pas de requêtes précises et ciblées : une bonne description textuelle, un dessin, un diagramme constituent alors une meilleure source d'information. En général, seuls doivent être explicités les concepts qui appellent une requête formalisée — mais non la totalité des informations qu'il faut archiver et retrouver.

---

<sup>1</sup> Qui utilise le système TELOS.

<sup>2</sup> Des documents explicatifs supplémentaires sont disponibles : le CRM y apparaît sous forme de diagrammes entité-relation orientés objet.

## Formalisme utilisé

Parmi les diverses terminologies en usage dans la modélisation orientée objet, nous avons choisi les termes suivants pour faciliter la compréhension du modèle par des non-informaticiens :

« **Entité** » : tout ce qui peut s'appeler « classe », « entité », ou « nœud ».

« **Liens** » : tout ce qui peut s'appeler « attribut », « référence », « lien » ou « propriété ».

Les relations de type « **Superclasse — sous-classe** » font référence aux relations de type « IsA » (EstUne): « sous-classe — superclasse », « classe mère — classe fille », « généralisation — spécialisation », etc.

Les contraintes de cardinalité sont délibérément omises dans la mesure où elles sont considérées comme des détails d'implémentation qui n'ont qu'une valeur explicative minimale. Par défaut, tous les liens (ou attributs) sont réputés **optionnels**, et potentiellement **multiples**. Par exemple, plusieurs personnes réunies peuvent transférer la propriété d'un ensemble d'objets à un autre groupe de personnes par un seul acte juridique. Ou bien, une propriété peut ne provenir de personne, mais reposer sur un acte de collectage. (*Cf.* entité E8).

Les *liens* constituent un *héritage* strict vers les sous-classes (qui sont elles-mêmes à nouveau des entités). Ceci s'applique aux deux entités de manière symétrique par rapport au lien qui les unit. Toute instance d'une sous-classe peut instancier des liens hérités, et tout lien d'une instance peut référencer une sous-classe d'une entité vers laquelle il pointe.

Les liens peuvent eux-mêmes avoir des liens, lesquels pointent vers d'autres entités. Normalement, ces liens sont utilisés pour des liens modifiés de façon dynamique, comme le sont les rôles.

La formulation du CRM s'appuie sur un **métamodèle**, tel que celui que fournit TELOS. Les « **Métaclasses** » constituent des ensembles d'entités, utilisés normalement pour manier des listes d'entités qui constituent une hiérarchie de sous-classes. Les « **Métacatégories** », qui constituent comme des liens entre les métaclasses, regroupent les liens par affinité sémantique. Pour les besoins courants de ce **modèle**, les références au métamodèle peuvent n'être considérées que comme des commentaires visant à en aider la lecture.

Nous avons appliqué les règles suivantes de nommage :

- Les noms d'entités commencent par une majuscule.
- Les noms d'entités consistent en expressions construites autour d'un substantif (groupes nominaux).
- Les noms de liens s'écrivent en minuscules et sont indiqués dans les deux directions.
- La direction des liens, et donc également leur nom, se conforme à la liste de priorité suivante :
  - Événements
  - Objets
  - Agents
  - Autres
- Les noms de liens se lisent de la gauche vers la droite et, lorsqu'ils sont entre parenthèses, de la droite vers la gauche. Les responsables d'implémentation peuvent choisir le nom qui convient en fonction de l'orientation qu'ils donnent à l'ancrage d'un lien.
- Les noms de liens consistent en expressions construites autour d'un verbe. Le présent y exprime un état, le passé une action.

## Exemples

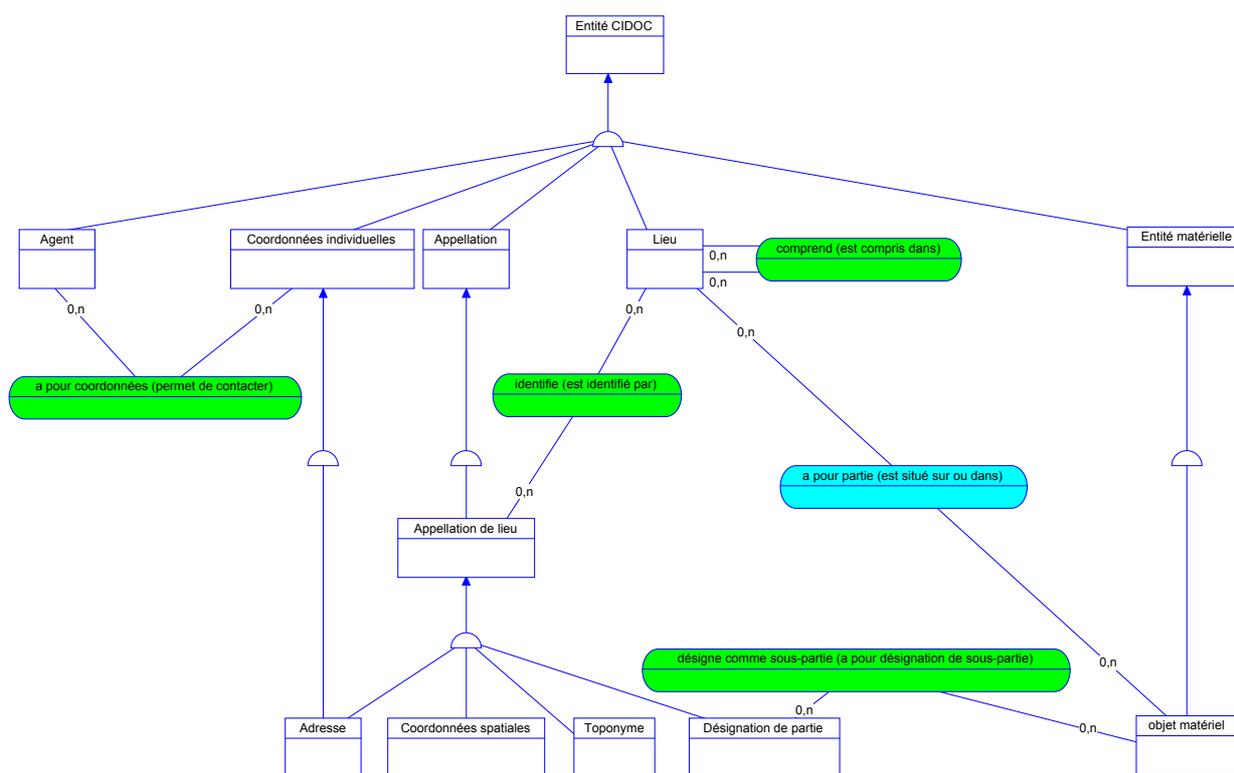


Figure 1: informations d'ordre spatial

Le schéma ci-dessus donne une vue partielle du CRM qui représente les informations d'ordre spatial. Cinq des branches principales de la hiérarchie y figurent : Agent, Coordonnées individuelles, Appellation, Lieu, et Entité matérielle. Les relations entre ces classes principales et leurs sous-classes sont indiquées sous forme d'arborescences. Les liens entre classes sont indiqués sous forme d'ovales verts. Cette vue comporte un lien de type « raccourci » : a pour partie (est situé sur ou dans) entre Lieu et Objet matériel. Dans certains cas l'ordre de priorité qui a été défini par les noms de liens n'a pas été respecté, ceci afin de faciliter la lecture du modèle de la gauche vers la droite.

Comme on le voit, un Lieu est identifié par une Appellation de lieu, qui peut être une Adresse, des Coordonnées spatiales, un Toponyme, ou une Désignation de partie comme « sous-sol », « proue », ou « coin inférieur gauche ». Un Lieu peut en inclure un autre ou être inclus dans un autre, ce qui autorise à construire une hiérarchie de « contenants » matériels.

Une Adresse peut être considérée à la fois comme une Appellation de lieu — une façon de mentionner un Lieu — et comme des Coordonnées individuelles pour un Agent. Un Agent peut avoir un nombre indifférent de Coordonnées individuelles.

Le lien *désigne une partie* qui est établi entre une Désignation de Partie et un Objet Matériel (et le raccourci correspondant qui va d'un Lieu à un Objet matériel) constitue un aspect intéressant du modèle. Cela signifie en effet qu'une partie d'un *Objet matériel* peut servir à désigner un *Lieu*. Par exemple, on peut savoir que Nelson est mort à tel endroit du Victory, sans être capable de localiser précisément la position de ce vaisseau en termes géospatiaux au moment de sa mort. De même, une signature ou une inscription peuvent être localisées « dans le coin inférieur droit » d'un tableau, indépendamment de l'emplacement du tableau lui-même.

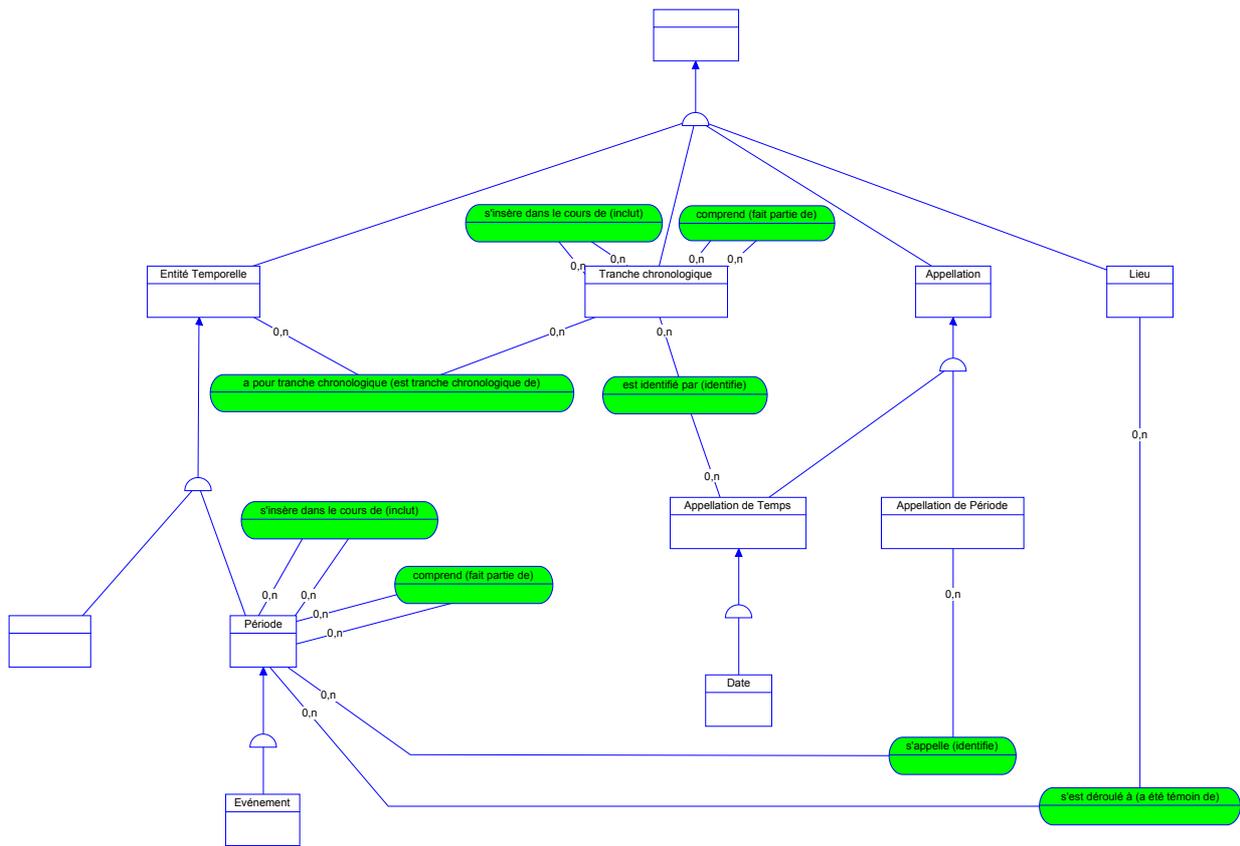


Figure 2 : informations d'ordre temporel

Ce second exemple montre la manière dont le modèle traite les informations d'ordre temporel. Quatre des branches principales de la hiérarchie figurent sur cette vue : Entité temporelle, Tranche chronologique, Appellation et Lieu. La classe Entité temporelle sert à regrouper toutes les classes qui ont un composant temporel, comme les Périodes historiques, les Événements et les États matériels. Normalement, Périodes et Événements sont identifiés par un nom ou une Appellation de période. Une Tranche chronologique n'est qu'un intervalle de temps qui ne fait référence à aucun contexte culturel ou géographique, contrairement aux Périodes, qui *se déroulent* dans un Lieu déterminé. Les Tranches chronologiques reçoivent parfois un nom, généralement par référence à des Dates. Les Appellations temporelles diffèrent des Appellations de période en ce que celles-ci se rapportent à une Période au sein d'un contexte géo-culturel alors que celles-là sont purement chronologiques — en langage naturel il est souvent malaisé d'établir cette distinction. Les entités Tranche chronologique et Période sont dotées l'une et l'autre de liens réflexifs : *comprend* et *s'insère dans le cours de*. Ces deux liens permettent de construire des hiérarchies de type tout/partie. Les deux types de liens se distinguent en ce que dans le premier cas le tout est réputé être *composé de* ou défini par ses parties tandis que dans le second cas la relation est purement contingente. On pourrait donner comme exemple une période de festivités nationales, dont on pourrait dire qu'elle est composée d'événements isolés, tandis que la construction d'un bâtiment pourrait simplement s'insérer dans le cours de la période que constitue un gouvernement donné.

## La liste des entités

La liste qui suit énumère toutes les entités et tous les liens contenus dans le **modèle**. Elle comprend un index et les déclarations d'entités elles-mêmes. La liste est classée par niveau hiérarchique, par « ordre de profondeur », des plus petites sous-hiérarchies aux plus grandes, et par ordre alphabétique [des libellés anglais du texte d'origine<sup>3</sup>] pour les entités sœurs. De cette énumération découle un identificateur unique pour chaque entité, ce qui facilite les références.

Les déclarations d'entité adoptent le format suivant :

- Les noms des entités (termes) se présentent comme des vedettes, en gras, et sont précédés de leur identificateur unique.
- La ligne « Appartient à : » se rapporte à la métaclasse à laquelle l'entité appartient.
- La ligne « Sous-classe de : » déclare la superclasse de l'entité, dont elle hérite les liens.
- La ligne « Superclasse de : » renvoie aux sous-classes subséquentes de l'entité en question.
- La ligne « Note d'application » renferme la définition textuelle du concept représenté par l'entité.
- Le titre « Attributs » annonce la liste des liens.
- Les liens sont regroupés par affinité sémantique sous des métacatégories, c'est-à-dire une série de titres comme « classifications », etc., en typographie normale.
- Chaque lien est représenté par son nom dans un sens et dans l'autre, et l'entité vers laquelle il pointe, les deux informations étant séparées par un deux-points.
- Les liens déclarés directement pour une entité sont donnés en gras.
- Les liens hérités sont donnés en italiques et renvoient aux superclasses respectives, pour une meilleure compréhension.
- Les liens hérités avec redéfinition (dans un sens restrictif) de l'entité cible sont donnés en gras et en italiques.
- Chaque lien peut être suivi d'une note d'application de ce lien dans un paragraphe en retrait et en plus petits caractères.
- Les **liens de liens** sont donnés dans des paragraphes en retrait, entre parenthèses, sous le lien concerné.
- Le titre « L'entité a pour liens entrants spécifiques : » donne la liste des liens qui pointent vers cette entité (dans la liste appelée « liens entrants »). En cas d'absence de lien de ce type, on emploie l'expression « L'entité n'a pas de lien entrant spécifique ».
- Chaque lien entrant est représenté par l'entité dont il provient et son nom dans un sens et dans l'autre, ces deux informations étant séparées par un deux-points, et données en typographie normale.
- Le titre « L'entité hérite les liens entrants : » donne la liste des liens qui pointent vers l'une quelconque des superclasses de l'entité en question (« liens entrants hérités »).
- Chaque lien entrant hérité est représenté par l'entité dont il provient et son nom dans un sens et dans l'autre, ces deux informations étant séparées par un deux-points, et données en italiques.

---

<sup>3</sup> [L'ordre alphabétique ne peut évidemment pas être respecté dans la traduction.]

## **Index des entités du CIDOC CRM présenté sous forme d'une mono-hiérarchie**

- E1 Entité CIDOC
- E2 - Entité temporelle
- E3 - - État matériel
- E4 - - Période
- E5 - - - Événement
- E6 - - - - Destruction
- E7 - - - - Activité
- E8 - - - - - Acquisition
- E9 - - - - - Déplacement
- E10 - - - - - Changement de détenteur
- E11 - - - - - Modification
- E12 - - - - - Production
- E13 - - - - - Affectation d'attribut
- E14 - - - - - Expertise de l'état de conservation
- E15 - - - - - Attribution d'identificateur
- E16 - - - - - Mesurage
- E17 - - - - - Attribution de type
- E18 - Entité matérielle
- E19 - - Objet matériel
- E20 - - - Objet biologique
- E21 - - - - Personne
- E22 - - - - Objet fabriqué
- E23 - - - - - Objet iconographique
- E24 - - Entité fabriquée
- E22 - - - *Objet fabriqué**
- E23 - - - - *Objet iconographique**
- E25 - - - Caractéristique fabriquée
- E26 - - Caractéristique matérielle
- E25 - - - *Caractéristique fabriquée**
- E27 - - - Site
- E28 - Objet conceptuel
- E29 - - Conception ou procédure
- E30 - - Droit
- E31 - - Document
- E32 - - - Document de référence
- E33 - - Objet linguistique
- E34 - - - Inscription
- E35 - - - Titre
- E36 - - Item visuel
- E37 - - - Marque
- E34 - - - - *Inscription**
- E38 - - - Image
- E23 - - *Objet iconographique**
- E39 - Agent
- E21 - - *Personne**
- E40 - - Collectivité
- E41 - Appellation

E35 - - *Titre*  
E42 - - Identificateur d'objet  
E43 - - Appellation de période  
E44 - - Appellation de lieu  
E45 - - - Adresse  
E46 - - - Désignation de partie  
E47 - - - Coordonnées spatiales  
E48 - - - Toponyme  
E49 - - Appellation de temps  
E50 - - - Date  
E51 - Coordonnées individuelles  
*E45* - - *Adresse*  
E52 - Tranche chronologique  
E53 - Lieu  
E54 - Dimensions  
E55 Type  
E56 - Langue  
E57 - Matériau  
E58 - Unité de mesure  
E59 Valeur primitive  
E60 - Nombre  
E61 - Primitif temporel  
E62 - Chaîne de caractères

## E1 Entité CIDOC

Appartient à : MétaEntité  
Superclasse de : Entité temporelle  
Entité matérielle  
Objet conceptuel  
Acteur  
Appellation  
Coordonnées individuelles  
Tranche chronologique  
Lieu  
Dimensions

Note d'application : Il s'agit du concept abstrait de l'ensemble des entités qui constituent notre univers du discours. Il présente deux propriétés importantes :

1. une règle qui veut que toutes les entités soient susceptibles d'être classées par « type », ce qui permet d'affiner encore la sous-classe spécifique à laquelle appartient une instance,
2. un champ de texte libre permet d'exprimer des informations qu'il n'est pas possible de faire entrer dans le cadre formel des liens.

### Attributs :

classifications

**a pour type (est type de) : Type**

autres éléments de description

**a pour note : Chaîne de caractères**

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Attribution de type : a classifié (a été classifié par)

## **Hiérarchie des périodes**

Toutes les entités de cette hiérarchie constituent des instances de la métaclasse « Type\_de\_Période », qui les renferme toutes.

## E2 Entité temporelle

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Entité CIDOC  
Superclasse de : État matériel  
Période

Note  
d'application : Il s'agit d'une entité abstraite dont il n'est pas possible de donner un exemple. Elle regroupe des notions telles que celles d'événement, d'état transitoire et d'autres phénomènes qui sont limités dans le temps. Elle se subdivise en deux sous-classes : « période », qui vaut pour une zone géographique donnée, et « état matériel », qui vaut pour un objet donné sur une durée plus ou moins longue.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

définitions temporelles

**a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche**

**chronologique**

structures

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

### **E3 État matériel**

Appartient à : Type\_de\_Période

Sous-classe de : Entité temporelle

Note d'application : L'état dans lequel se trouve un objet, sous le double aspect de sa conservation matérielle et d'un laps de temps donné. Par exemple : « en ruine de 1695 jusqu'en 1952 », où le qualificatif « en ruine » constitue le type d'état matériel.

#### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

**comprend (fait partie de) : État matériel**

**s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

#### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Expertise de l'état de conservation : a identifié (identifié par)

Entité matérielle : a pour état de conservation (état de conservation de)

#### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E4 Période

Appartient à : Type\_de\_Période

Sous-classe de : Entité temporelle

Superclasse de : Événement

Note d'application : Une période se caractérise par une conjonction (intentionnelle ou fortuite) de phénomènes et/ou de manifestations censés avoir eu lieu dans un espace et un temps déterminés.

Exemples : période glaciaire, l'âge du bronze, la dynastie Ming, l'Impressionnisme, le Néolithique, l'époque du maccarthysme, les années soixante, Ninive, le Sturm und Drang.

Les avis divergent sur la question de savoir si un « style » se définit par des caractéristiques matérielles ou un contexte historique.

### Attributs :

identifications

**s'appelle (identifie) : Appellation de période**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

définitions spatiales

**s'est déroulée à (a été témoin de) : Lieu**

définitions spatiales, raccourci

**s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel**

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

**comprend (fait partie de) : État matériel**

**s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a de liens entrants spécifiques que d'elle-même.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E5 Événement

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Période  
Superclasse de : Destruction  
Activité

Note d'application : Un changement d'état, à quelque échelle que ce soit, au sein de systèmes culturels, sociaux, matériels, provoqué par une succession ou une conjonction de phénomènes matériels, culturels, techniques ou juridiques.

Exemples : la Seconde Guerre mondiale, la bataille de Stalingrad, le tremblement de terre de Lisbonne, la naissance de Cléopâtre, la fête donnée pour mon anniversaire le 28 juin 1995, la conférence de Yalta, « une tuile est tombée de mon toit », la conférence CIDOC de 2005.

La frontière entre Événement et Période est en grande partie une question d'échelle. À une échelle macroscopique, un événement est un changement d'état « ponctuel ». À une échelle plus réduite, l'événement peut se décomposer en plusieurs phénomènes au sein d'un même cadre spatio-temporel, c'est-à-dire au sein d'une même période. L'inverse n'est pas nécessairement vrai : toute période ne se traduit pas forcément par un changement notable d'état.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

définitions spatiales

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)

### L'entité hérite les liens entrants :

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*  
*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E6 Destruction

Appartient à : Type\_de\_Période

Sous-classe de : Événement

Note d'application : Événement qui fait qu'un ou des objets perdent l'identité sous laquelle ils constituaient un élément de documentation. Certaines destructions sont délibérées, d'autres ne sont pas liées à l'activité humaine. Il peut arriver dans certains cas que la frontière entre destruction et simple modification d'un objet relève d'une décision arbitraire. Un même événement peut, dans certains cas, être rapporté soit comme la destruction d'un ou plusieurs objets et comme la création d'autres objets — avec emploi de fragments ou de matériau de l'objet ou des objets d'origine —, soit comme une modification. Dans le premier cas, la notice descriptive de l'objet serait close, dans le second, elle perdurerait.

Pour les êtres vivants, la mort est, habituellement, définie de façon plus univoque.

Exemples : Le tremblement de terre de Lisbonne, la destruction de Ninive, « hier j'ai cassé une flûte à champagne », la mise à mort du dernier loup en Allemagne en 1729.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants passifs

**a détruit (a été détruit par) : Objet matériel**

définitions spatiales

*s'est déroulée à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

**s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel**

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*  
*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*  
*(mode de représentation : Type)*

## E7 Activité

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Événement  
Superclasse de : Acquisition  
Déplacement  
Changement de détenteur  
Modification  
Affectation d'attribut

Note  
d'application : Action ou enchaînement d'actions qu'exécutent des agents (des individus, des groupes d'individus, ou des organismes), lesquels poursuivent un but déterminé, explicite ou implicite, et qui débouchent globalement sur un changement d'état dans les systèmes culturels, sociaux, matériels, auxquels nous nous intéressons. Cette notion recouvre à la fois des actions complexes et durables telles que la construction d'un immeuble, ou une guerre, et des actions simples et momentanées telles que le fait d'ouvrir une porte. Elle ne recouvre pas la notion d'activité professionnelle non plus que d'autres notions non ciblées. Celles-ci sont plutôt considérées comme relevant d'une entité située au-dessus de l'événement dans la hiérarchie des classes.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

**réalisée par (a effectué) : Agent**  
**(en rôle de : Type)**

participants passifs

**a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel**  
**(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)**

motivations

**a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué**  
**(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)**

**a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité**

**a eu pour but général (a été le but de) : Type**

définitions spatiales

*s'est déroulée à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a de liens entrants spécifiques que d'elle-même.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)*

## E8 Acquisition

Appartient à : Type\_de\_Période

Sous-classe de : Activité

Note  
d'application : Cette entité décrit un transfert de propriété légale d'une personne juridique à l'autre. L'une ou l'autre des parties prenantes peut ne pas être mentionnée, ne pas être connue, ou ne pas exister. L'entité décrit un début, une fin, ou un transfert de propriété, une acquisition d'origine inconnue ou la perte d'un titre de propriété, selon les circonstances. Elle adopte une position de neutralité à l'égard de chacune des parties prenantes. La notion muséale d'« entrée dans les collections » semble varier selon les institutions. Aussi avons-nous préféré modéliser les notions de propriété légale et de détention matérielle, qui sont mieux définies au niveau du commerce international. Il est loisible à chaque institution de modéliser les notions qui lui sont spécifiques en combinant ces dernières.

L'annexion, la donation, l'achat, le collectage sur le terrain — cas où la personne qui effectue le collectage s'approprie de fait un titre légal —, sont des types d'acquisition. Exemples : un poisson pêché dans les eaux internationales, une peinture léguée à un musée.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

**a fait passer le droit de propriété à (a acquis le droit de propriété du fait de) : Agent**

**a fait passer le droit de propriété de (a perdu le droit de propriété du fait de) :**

**Agent**

*réalisée par (a effectué) : Agent*

*(en rôle de : Type)*

participants passifs

**a fait passer le droit de propriété sur (a changé de mains du fait de) : Objet matériel**

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*

*a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

*s'est déroulée à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

## E9 Déplacement

Appartient à : Type\_de\_Période

Sous-classe de : Activité

Note  
d'application : Cette entité recouvre toute modification dans l'emplacement physique d'un objet de musée à des fins d'exposition, d'action de conservation, de réorganisation, de prêt, d'étude, etc...

Exemple : le fait de retirer des objets des réserves et de les exposer est un type de déplacement.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent*

*(en rôle de : Type)*

participants passifs

**a déplacé (a été déplacé par) : Objet matériel**

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*

*a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

**a déplacé vers (s'est vu occuper) : Lieu**

**a retiré de (s'est vu libérer) : Lieu**

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)*

## E10 Changement de détenteur

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Activité

Note  
d'application : Cette entité décrit le fait qu'un objet matériellement placé sous la garde d'une personne juridique passe sous la garde d'une autre personne juridique. L'une ou l'autre des parties prenantes peut ne pas être mentionnée, ne pas être connue, ou ne pas exister. L'entité peut décrire un début, une fin, ou un transfert de responsabilité<sup>4</sup>, la collection sur le terrain ou la perte déclarée d'un objet, selon les circonstances. Elle prend une position de neutralité à l'égard de chacune des parties prenantes.

Responsabilité juridique et détention matérielle peuvent être modélisées comme des types distincts.

Certains événements peuvent être considérés à la fois comme une acquisition, un changement de détenteur et un déplacement. Par exemple, le fait d'acheter sur un marché un chapeau de plumes polynésien. Dans d'autres cas, il s'agit d'événements distincts, par exemple le fait d'acheter par téléphone un objet mis aux enchères, le transport matériel de cet objet, et sa réception par son nouveau propriétaire.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

***changement de détenteur au détriment de (a cessé d'être détenteur) : Agent***

***changement de détenteur au profit de (est devenu détenteur) : Agent***

*réalisé par (a effectué) : Agent*

*(en rôle de : Type)*

participants passifs

***changement de détenteur concernant (a changé de détenteur du fait de) : Objet matériel***

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*

*a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

---

<sup>4</sup> [Il est difficile de traduire «custody» par un seul mot en français. «Garde» est à la fois flou et ambigu et «Responsabilité» n'est guère mieux. Il faudrait en fait une phrase entière à chaque occurrence du terme... *note du traducteur* ]

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*  
structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

#### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*  
*(mode de représentation : Type)*

## E11 Modification

Appartient à : Type\_de\_Période

Sous-classe de : Activité

Superclasse de : Production

Note d'application : Cette entité recouvre toutes les activités qui débouchent sur une altération intentionnelle d'objets matériels, quelle que soit l'importance de l'intervention : la création d'un objet à partir de matériau brut, les restaurations, le remploi en joaillerie d'objets antiques, etc. Comme il est souvent malaisé de déterminer ce qui est modification et ce qui est création, et que les actions mises en œuvre sont fondamentalement les mêmes dans les deux cas, la modification est considérée comme le concept le plus générique (et le moins ambigu). Ce qui implique qu'il peut arriver que certains objets soient utilisés ou détruits au cours d'un processus de modification, tandis que d'autres en sont issus. Normalement, les objets impliqués dans ce processus et qui sont prévus par la technique appliquée, tels que les outils, les matériaux, etc., sont modélisés comme attributs de l'entité « Conception ou procédure », pour des raisons d'efficacité dans la représentation des données. Néanmoins, des éléments inhabituels et remarquables, utilisés pour une instance particulière d'un processus, devraient être mentionnés ici.

Cette entité est réputée avoir valeur collective, par exemple l'impression d'un millier d'ouvrages est censée constituer un seul et même événement. Des actions de conservation peuvent être modélisées comme un type de modification.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent  
(en rôle de : Type)*

participants passifs

**a produit (a été produite par) : Entité fabriquée**

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

mise en œuvre

**a employé comme technique générique (a été la technique mise en œuvre dans) :**

Type

**a employé comme technique spécifique (a été employé par) : Conception ou**

Procédure

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*

*a eu pour but général (a été le but de) : Type*  
définitions spatiales  
*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*  
définitions spatiales, raccourci  
*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*  
définitions temporelles  
*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*  
structures  
*comprend (fait partie de) : État matériel*  
*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*  
autres éléments de description  
*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*  
*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*  
*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*  
*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*  
*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*  
*(mode de représentation : Type)*

## E12 Production

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Modification

Note  
d'application : Cette entité envisage comme cas particulier de la notion de modification celle de production, c'est-à-dire l'ensemble des activités visant et parvenant à la création d'un nouvel objet ou d'une série de nouveaux objets, dont le caractère de nouveauté réside dans le fait qu'ils ne présentent pas de ressemblance immédiate avec les objets et le matériau de départ. Exemples : l'acte de peindre une aquarelle, d'imprimer une gravure, de fabriquer une série de fourchettes de ménage, de fondre une réplique de la Petite Sirène de Copenhague.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent  
(en rôle de : Type)*

participants passifs

*a produit (a été produite par) : Entité fabriquée  
a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

mise en œuvre

*a employé comme technique générique (a été la technique mise en œuvre dans) : Type  
a employé comme technique spécifique (a été employée par) : Conception ou Procédure*

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)  
a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité  
a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel  
s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)*

## E13 Affectation d'attribut

Appartient à : Type\_de\_période  
Sous-classe de : Activité  
Superclasse de : Expertise de l'état de conservation  
Attribution d'identificateur  
Mesurage  
Attribution de type

Note  
d'application : Cette entité recouvre l'action consistant à énoncer des assertions relatives aux propriétés d'un objet. Elle permet d'informer sur les circonstances dans lesquelles lesdites assertions ont été énoncées et sur l'identité de la personne dont elles reflètent l'opinion. Tous les attributs ou les propriétés affectés à un objet au cours d'une opération de cet ordre peuvent également être considérés comme directement associés à l'objet en question, éventuellement sous la forme d'une réunion d'opinions contradictoires. À chaque fois que l'on établit ainsi des liens directs entre des objets et des valeurs qui, dans le présent modèle, sont également considérées comme pouvant leur être affectées indirectement par le biais d'une action, on parle d'un « raccourci » de cette action. Nous avons choisi cette modélisation redondante qui offre une alternative entre deux possibilités parce que nombre d'implémentations peuvent nécessiter à juste titre d'opter soit pour l'action soit pour le raccourci, et qu'il est possible d'exprimer au moyen de règles simples la relation qui existe entre ces deux possibilités.

En outre, cette entité décrit les actions consistant à formuler des propositions et des observations au cours de certaines procédures muséales, par exemple : indication de la personne qui a formulé une observation sur l'état matériel d'un objet et la date à laquelle elle l'a fait, circonstances de l'attribution d'un identificateur, du mesurage d'un objet de musée, etc. Il revient à chaque musée, en fonction de ses pratiques, de déterminer quels sont les types d'attributions et d'observations de cet ordre qu'il convient de traduire expressément sous forme de graphiques plutôt qu'en texte libre. Dans le second cas il est possible de faire appel à des raccourcis qui pointent directement sur l'objet muséal.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent  
(en rôle de : Type)*

participants passifs

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué*  
*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*  
*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*  
*a eu pour but général (a été le but de) : Type*  
définitions spatiales  
*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*  
définitions spatiales, raccourci  
*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*  
définitions temporelles  
*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*  
structures  
*comprend (fait partie de) : État matériel*  
*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*  
autres éléments de description  
*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

#### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*  
*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*  
*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*  
*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*  
*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*  
*(mode de représentation : Type)*

## E14 Expertise de l'état de conservation

Appartient à : Type\_de\_période  
Sous-classe de : Affectation d'attribut

Note  
d'application : Cette entité décrit l'action consistant à formuler une expertise de l'état de conservation d'un objet sur une période donnée, soit par examen direct, soit par mesurage, soit par étude de sources historiques.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent  
(en rôle de : Type)*

participants passifs

**concerne (expertisé par le biais de) : Objet matériel**

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

attributions

**rend identifiable (identifié par) : État matériel**

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*

*a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*  
*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*  
*(mode de représentation : Type)*

## E15 Attribution d'identificateur

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Affectation d'attribut

Note  
d'application : Cette entité décrit l'action consistant à attribuer un identificateur, tel qu'un numéro d'inventaire, à un objet. Cette action présente un intérêt notamment lorsque des objets sont soumis à un échange entre établissements et qu'il est fait appel à de multiples identificateurs, ou lorsque le système d'identification d'un établissement est modifié. Afin de pouvoir traiter ce type de cas, il importe que soient documentées les circonstances (quand, par qui et dans quel but) dans lesquelles un identificateur a été attribué à un objet.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent*

*(en rôle de : Type)*

participants passifs

**affecte un numéro d'inventaire à (se voit affecter un numéro d'inventaire par le biais de) : Objet matériel**

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

attributions

**attribue (est attribué par) : Identificateur d'objet**

**désattribue (est désattribué par le biais de) : Identificateur d'objet**

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*

*a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)*

## E16 Mesurage

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Affectation d'attribut

Note  
d'application : Cette entité décrit l'action consistant à mesurer les caractéristiques matérielles d'un objet par comptage ou à l'aide d'un outil, qu'il s'agisse d'un simple instrument de mesure des longueurs ou d'un instrument sophistiqué à détection de rayonnement. L'intérêt réside dans la méthode employée et le soin apporté à cette opération, afin de pouvoir déterminer la fiabilité du résultat. En ce qui concerne les caractéristiques susceptibles de variations au cours du temps, telle la longueur, à cause du rétrécissement, la date constitue également une information de première importance. C'est le texte libre qui permet le mieux de rendre compte du détail des méthodes et instruments employés, tandis que des méthodes fondamentales telles que le carbone 14 devraient être encodées dans le champ correspondant à la notion de type.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent  
(en rôle de : Type)*

participants passifs

**a mesuré (a été mesuré par) : Objet matériel**  
*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

attributions

**a relevé comme dimensions (ont été relevées) : Dimensions**

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué  
(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)  
a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité  
a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel  
s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)*

## E17 Attribution de type

Appartient à : Type\_de\_Période  
Sous-classe de : Affectation d'attribut

Note  
d'application : Cette entité décrit l'acte consistant à classer selon des critères scientifiques une entité, un objet, une œuvre, une action, etc. La valeur de ce classement dépend grandement de l'état des connaissances au niveau de la communauté scientifique et au niveau individuel, ainsi que du système scientifique employé. L'intérêt de l'information réside donc dans le nom de la personne qui a effectué l'attribution et la date à laquelle elle l'a fait.

### Attributs :

identifications

*s'appelle (identifie) : Appellation de période*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

participants actifs

*réalisé par (a effectué) : Agent*

*(en rôle de : Type)*

participants passifs

**a classifié (a été classifié par le biais de) : Entité CIDOC**

*a fait usage de (a été utilisé pour) : Objet matériel*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

attributions

**a attribué (a été attribué par le biais de) : Type**

motivations

*a constitué l'usage prévu de (a été fait pour) : Objet fabriqué*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*a eu pour but spécifique (a été le but de) : Activité*

*a eu pour but général (a été le but de) : Type*

définitions spatiales

*s'est déroulé à (a été témoin de) : Lieu*

définitions spatiales, raccourci

*s'est déroulé sur ou dans (a été témoin de) : Objet matériel*

définitions temporelles

*a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) : Tranche chronologique*

structures

*comprend (fait partie de) : État matériel*

*s'insère dans le cours de (inclut) : État matériel*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : comprend (fait partie de)*

*Période : s'insère dans le cours de (inclut)*

*Activité : a eu pour but spécifique (a été le but de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

## Hiérarchie des objets

Toutes les entités de cette hiérarchie constituent des instances de la métaclasse « Type\_d\_Objet ». Deux sous-métaclasses y sont définies : « Type\_d\_Objet\_matériel » pour la hiérarchie des « Objets matériels », c'est-à-dire tout ce qui a un poids, résulte d'une création initiale et est susceptible d'être détruit, et « Type\_de\_Concept » pour les « Concepts », c'est-à-dire les productions intellectuelles ou autres qui résultent d'une création initiale et qui peuvent exister sur de multiples supports, et qui, partant, sont plutôt susceptibles de sombrer dans l'oubli ou d'être perdues que d'être détruites.

**Objets matériels :**

## E18 Entité matérielle

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Entité CIDOC  
Superclasse de : Objet matériel  
Entité fabriquée  
Caractéristique matérielle

Note  
d'application : La notion d'Entité matérielle est une notion abstraite qui regroupe tous les objets matériels, qu'ils soient fabriqués par l'homme ou d'origine naturelle, ainsi que des caractéristiques matérielles des objets, telles que des trous. Nous employons ici le terme de « caractéristiques » pour parler de tout ce qui est d'ordre matériel (éraflures, trous, bavures, taches), et qu'il serait étrange de désigner comme étant un « objet ».

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

situation matérielle, raccourci

**a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions**

**a pour état matériel (état matériel de) : État matériel**

structures

**est en (est présent dans) : Matériau**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E19 Objet matériel

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Entité matérielle  
Superclasse de : Objet biologique  
Objet fabriqué

Note d'application : Un élément distinct et réel du monde matériel qui constitue une unité documentaire. La définition de ce qui constitue un élément complet plutôt que des parties ou des éléments peut être d'ordre purement administratif.

Exemples : John Smith<sup>5</sup>, la Vénus de Milo, le palais de Cnossos, le diamant Cullinan, Apollo 13 au moment du lancement.

### Attributs :

identifications, raccourci

**est identifié par (identifie) : Identificateur d'objet**

identifications

**a pour titre (est le titre de) : Titre**

**(a pour type : Type)**

**l'identificateur retenu est (est l'identificateur retenu de) : Identificateur d'objet**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

statut juridique

**est soumis à (s'applique à) : Droit**

statut juridique, raccourci

**droit détenu par (détient les droit sur) : Agent**

**(a pour type : Type)**

**(a pour note : Chaîne de caractères)**

**est/a été détenu par (est/a été détenteur de) : Agent**

**est actuellement détenu par (est actuel<sup>6</sup> détenteur de) : Agent**

**est/a été possédé par (est/a été propriétaire de) : Agent**

**est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de) : Agent**

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

localisations, raccourci

**a/a eu pour localisation (est/a été localisation de) : Lieu**

**a actuellement pour localisation à demeure (est actuellement localisation à demeure de) : Lieu**

**a pour localisation actuelle (est localisation actuelle de) : Lieu**

structures

**présente pour caractéristique (figure sur) : Caractéristique matérielle**

**a pour nombre de parties : Nombre**

**se compose de (fait partie de) : Objet matériel**

---

<sup>5</sup> [Transposé, l'exemple pourrait donner en français : «Jean Dupont».]

**a pour désignation de partie (désigne une partie de) : Désignation de partie**

*est en (est présent dans) : Matériau*

structures, raccourci

**a pour partie (se situe sur ou dans) : Lieu**

autres éléments de description

**a eu pour usage général (a été l'usage de) : Type**

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Période : s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de)

Destruction : a détruit (a été détruit par)

Activité : a fait usage de (a été utilisé pour)

(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)

Acquisition : a fait passer le droit de propriété sur (a changé de mains du fait de)

Déplacement : a déplacé (a été déplacé par)

Changement de détenteur : changement de détenteur concernant (a changé de détenteur du fait de)

Expertise de l'état de conservation : concerne (expertisé par le biais de)

Attribution d'identificateur : affecte un numéro d'inventaire à (se voit affecter un numéro d'inventaire par le biais de)

Mesurage : a mesuré (a été mesurée par)

Objet matériel : se compose de (fait partie de)

Document : mentionne (est mentionné dans)

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

## E20 Objet biologique

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel

Sous-classe de : Objet matériel

Superclasse de : Personne

Note d'application : Un élément réel, distinct, du monde matériel, qui vit, a vécu, ou constitue le produit naturel de la matière organique. Des objets artificiels qui incorporent des éléments biologiques, comme un cadre en ailes de papillon de l'époque victorienne, peuvent être classés à la fois parmi les objets d'origine naturelle et les objets fabriqués par l'homme.

Exemples : Moi, Toutânkhamon, Bucéphale.

### Attributs :

identifications, raccourci

*est identifié par (identifie) : Identificateur d'objet*

identifications

*a pour titre (est le titre de) : Titre*

*(a pour type : Type)*

*l'identificateur retenu est (est l'identificateur retenu de) : Identificateur d'objet*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

statut juridique

*est soumis à (s'applique à) : Droit*

statut juridique, raccourci

*droit détenu par (détient les droit sur) : Agent*

*(a pour type : Type)*

*(a pour note : Chaîne de caractères)*

*est/a été détenu par (est/a été détenteur de) : Agent*

*est actuellement détenu par (est actuel détenteur de) : Agent*

*est/a été possédé par (est/a été propriétaire de) : Agent*

*est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de) : Agent*

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

localisations, raccourci

*a/a eu pour localisation (est/a été localisation de) : Lieu*

*a actuellement pour localisation à demeure (est actuellement localisation à demeure de) : Lieu*

*a pour localisation actuelle (est localisation actuelle de) : Lieu*

structures

*présente pour caractéristique (figure sur) : Caractéristique matérielle*

*a pour nombre de parties : Nombre*

*se compose de (fait partie de) : Objet matériel*

*a pour désignation de partie (désigne une partie de) : Désignation de partie*

*est en (est présent dans) : Matériau*

structures, raccourci

*a pour partie (se situe sur ou dans) : Lieu*  
autres éléments de description  
*a eu pour usage général (a été l'usage de) : Type*  
*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de)*

*Destruction : a détruit (a été détruit par)*

*Activité : a fait usage de (a été utilisé pour)*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*Acquisition : a fait passer le droit de propriété sur (a changé de mains du fait de)*

*Déplacement : a déplacé (a été déplacé par)*

*Changement de détenteur : changement de détenteur concernant (a changé de détenteur du fait de)*

*Expertise de l'état de conservation : concerne (expertisé par le biais de)*

*Attribution d'identificateur : affecte un numéro d'inventaire à (se voit affecter un numéro d'inventaire par le biais de)*

*Mesurage : a mesuré (a été mesurée par)*

*Objet matériel : se compose de (fait partie de)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'événement (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

*Document : mentionne (est mentionné dans)*

## E21 Personne

Appartient à : Type\_d\_Agent  
Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Objet biologique  
Agent

Note d'application : Une personne réelle, qui vit ou qui est présumée avoir vécu.

Exemples : John Smith, Toutânkhamon.

Des personnages légendaires, tels qu'Ulysse ou le roi Arthur, qui ont peut-être existé, ressortissent à cette classe si la documentation les mentionne en tant que personnages historiques. Dans les cas où il est difficile de déterminer si plusieurs personnes n'en constituent pas en réalité qu'une seule, il est possible de créer plusieurs instances qui seront reliées entre elles afin d'indiquer la relation qui les unit.

### Attributs :

identifications, raccourci

*est identifié par (identifie) : Identificateur d'objet*

identifications

*a pour titre (est le titre de) : Titre*

*(a pour type : Type)*

*l'identificateur retenu est (est l'identificateur retenu de) : Identificateur d'objet*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

statut juridique

*est soumis à (s'applique à) : Droit*

statut juridique, raccourci

*droit détenu par (détient les droit sur) : Agent*

*(a pour type : Type)*

*(a pour note : Chaîne de caractères)*

*est/a été détenu par (est/a été détenteur de) : Agent*

*est actuellement détenu par (est actuel détenteur de) : Agent*

*est/a été possédé par (est/a été propriétaire de) : Agent*

*est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de) : Agent*

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

localisations, raccourci

*a/a eu pour localisation (est/a été localisation de) : Lieu*

*a actuellement pour localisation à demeure (est actuellement localisation à demeure de) : Lieu*

*a pour localisation actuelle (est localisation actuelle de) : Lieu*

structures

*présente pour caractéristique (figure sur) : Caractéristique matérielle*

*a pour nombre de parties : Nombre*

*se compose de (fait partie de) : Objet matériel*  
*a pour désignation de partie (désigne une partie de) : Désignation de partie*  
*est en (est présent dans) : Matériau*  
 structures, raccourci  
*a pour partie (se situe sur ou dans) : Lieu*  
 autres éléments de description  
**est membre de (a pour membres) : Collectivité**  
*a eu pour usage général (a été l'usage de) : Type*  
*possède (est possédé par) : Droit*  
*peut être contacté à (permettent d'entrer en contact avec) : Coordonnées individuelles*  
*a pour note : Chaîne de caractères*

## **L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de)*  
*Destruction : a détruit (a été détruit par)*  
*Activité : a fait usage de (a été utilisé pour)*  
*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*  
*Activité : réalisée par (a effectué)*  
*(en rôle de : Type)*  
*Acquisition : a fait passer le droit de propriété sur (a changé de mains du fait de)*  
*Acquisition : a fait passer le droit de propriété à (a acquis le droit de propriété du fait de)*  
*Acquisition : a fait passer le droit de propriété de (a perdu le droit de propriété du fait de)*  
*Déplacement : a déplacé (a été déplacé par)*  
*Changement de détenteur : changement de détenteur concernant (a changé de détenteur du fait de)*  
*Changement de détenteur : changement de détenteur au détriment de (a cessé d'être détenteur)*  
*Changement de détenteur : changement de détenteur au profit de (est devenu détenteur)*  
*Expertise de l'état de conservation : concerne (expertisé par le biais de)*  
*Attribution d'identificateur : affecte un numéro d'inventaire à (se voit affecter un numéro d'inventaire par le biais de)*  
*Mesurage : a mesuré (a été mesurée par)*  
*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*  
*Objet matériel : se compose de (fait partie de)*  
*Objet matériel : droit détenu par (détient les droit sur)*  
*(a pour type : Type)*  
*(a pour note : Chaîne de caractères)*  
*Objet matériel : est/a été détenu par (est/a été détenteur de)*  
*Objet matériel : est actuellement détenu par (est actuel détenteur de)*  
*Objet matériel : est/a été possédé par (est/a été propriétaire de)*  
*Objet matériel : est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de)*  
*Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)*  
*(mode de représentation : Type)*  
*Document : mentionne (est mentionné dans)*

## E22 Objet fabriqué

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel

Sous-classe de : Objet matériel  
Entité fabriquée

Superclasse de : Objet iconographique

Note Un objet distinct et réel du monde matériel, constituant le résultat d'actions d'application : d'ordre technique.

Exemple : ma voiture, dont le numéro de châssis est Amt-9566-xxx9384,  
le vase de Portland, le Colisée, le Parthénon.

### Attributs :

identifications, raccourci

*est identifié par (identifie) : Identificateur d'objet*

identifications

*a pour titre (est le titre de) : Titre*

*(a pour type : Type)*

*l'identificateur retenu est (est l'identificateur retenu de) : Identificateur d'objet*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

statut juridique

*est soumis à (s'applique à) : Droit*

statut juridique, raccourci

*droit détenu par (détient les droit sur) : Agent*

*(a pour type : Type)*

*(a pour note : Chaîne de caractères)*

*est/a été détenu par (est/a été détenteur de) : Agent*

*est actuellement détenu par (est actuel détenteur de) : Agent*

*est/a été possédé par (est/a été propriétaire de) : Agent*

*est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de) : Agent*

contenu intellectuel

*représente le concept (est représenté par) : Type*

*(mode de représentation : Type)*

*représente l'événement (est représenté par) : Événement*

*(mode de représentation : Type)*

*représente l'objet (est représentée par) : Entité matérielle*

*(mode de représentation : Type)*

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

localisations, raccourci

*a/a eu pour localisation (est/a été localisation de) : Lieu*

*a actuellement pour localisation à demeure (est actuellement localisation à demeure de) : Lieu*

*a pour localisation actuelle (est localisation actuelle de) : Lieu*

structures

*présente pour caractéristique (figure sur) : Caractéristique matérielle*  
*a pour nombre de parties : Nombre*  
*se compose de (fait partie de) : Objet matériel*  
*présente l'item visuel (est présenté par) : Item visuel*  
*a pour désignation de partie (désigne une partie de) : Désignation de partie*  
*est en (est présent dans) : Matériau*  
structures, raccourci  
*a pour partie (se situe sur ou dans) : Lieu*  
autres éléments de description  
**était destiné à (constituait la destination de) : Type**  
*a eu pour usage général (a été l'usage de) : Type*  
*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

*Activité : a constitué l'usage prévu de (a été fait pour)*  
*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de)*

*Destruction : a détruit (a été détruit par)*

*Activité : a fait usage de (a été utilisé pour)*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*Activité : réalisée par (a effectué)*

*(en rôle de : Type)*

*Acquisition : a fait passer le droit de propriété sur (a changé de mains du fait de)*

*Déplacement : a déplacé (a été déplacé par)*

*Changement de détenteur : changement de détenteur concernant (a changé de détenteur du fait de)*

*Modification : a produit (a été produit par)*

*Expertise de l'état de conservation : concerne (expertisé par le biais de)*

*Attribution d'identificateur : affecte un numéro d'inventaire à (se voit affecter un numéro d'inventaire par le biais de)*

*Mesurage : a mesuré (a été mesurée par)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Objet matériel : se compose de (fait partie de)*

*Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

*Document : mentionne (est mentionné dans)*

## E23 Objet iconographique

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel

Sous-classe de : Objet fabriqué  
Objet conceptuel

Note  
d'application : Cette entité regroupe les objets destinés principalement ou en plus d'une autre fonctionnalité à représenter ou dépeindre quelque chose, visuellement, que ce soit d'une manière concrète ou abstraite. Exemples : des peintures, des sculptures, un vase en forme de tête, un motif décoratif sur un canon médiéval.

Cette entité a une valeur pragmatique certaine pour les beaux-arts puisqu'elle permet de regrouper commodément des objets comme les tableaux, les dessins, les aquarelles et autres objets analogues. D'un point de vue philosophique, la représentation est un acte « intentionnel ». Des objets d'origine naturelle peuvent se trouver évoquer fortuitement d'autres objets mais ne peuvent constituer une représentation qu'à l'issue d'un processus élaboré de transformations sémiotiques.

### Attributs :

identifications, raccourci

*est identifié par (identifie) : Identificateur d'objet*

identifications

*a pour titre (est le titre de) : Titre*

*(a pour type : Type)*

*l'identificateur retenu est (est l'identificateur retenu de) : Identificateur d'objet*

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

statut juridique

*est soumis à (s'applique à) : Droit*

statut juridique, raccourci

*droit détenu par (détient les droit sur) : Agent*

*(a pour type : Type)*

*(a pour note : Chaîne de caractères)*

*est/a été détenu par (est/a été détenteur de) : Agent*

*est actuellement détenu par (est actuel détenteur de) : Agent*

*est/a été possédé par (est/a été propriétaire de) : Agent*

*est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de) : Agent*

contenu intellectuel

*représente le concept (est représenté par) : Type*

*(mode de représentation : Type)*

*représente l'événement (est représenté par) : Événement*

*(mode de représentation : Type)*

*représente l'objet (est représentée par) : Entité matérielle*

*(mode de représentation : Type)*

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

localisations, raccourci

*a/a eu pour localisation (est/a été localisation de) : Lieu*

*a actuellement pour localisation à demeure (est actuellement localisation à demeure de) : Lieu*

*a pour localisation actuelle (est localisation actuelle de) : Lieu*

structures

*présente pour caractéristique (figure sur) : Caractéristique matérielle*

*a pour nombre de parties : Nombre*

*présente l'item visuel (est présenté par) : Item visuel*

*se compose de (fait partie de) : Objet matériel*

*a pour désignation de partie (désigne une partie de) : Désignation de partie*

*est en (est présent dans) : Matériau*

structures, raccourci

*a pour partie (se situe sur ou dans) : Lieu*

autres éléments de description

*était destiné à (constituait la destination de) : Type*

*a eu pour usage général (a été l'usage de) : Type*

*a pour note : Chaîne de caractères*

## **L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Période : s'est déroulée sur ou dans (a été témoin de)*

*Destruction : a détruit (a été détruit par)*

*Activité : a fait usage de (a été utilisé pour)*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*Activité : a constitué l'usage prévu de (a été fait pour)*

*(mode d'utilisation : Chaîne de caractères)*

*Acquisition : a fait passer le droit de propriété sur (a changé de mains du fait de)*

*Déplacement : a déplacé (a été déplacé par)*

*Changement de détenteur : changement de détenteur concernant (a changé de détenteur du fait de)*

*Modification : a produit (a été produit par)*

*Expertise de l'état de conservation : concerne (expertisé par le biais de)*

*Attribution d'identificateur : affecte un numéro d'inventaire à (se voit affecter un numéro d'inventaire par le biais de)*

*Mesurage : a mesuré (a été mesurée par)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Objet matériel : se compose de (fait partie de)*

*Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

*Document : mentionne (est mentionné dans)*

## E24 Entité fabriquée

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Entité matérielle  
Superclasse de : Objet fabriqué  
Caractéristique fabriquée

Note d'application : L'Entité fabriquée est une classe générique qui regroupe des objets et des caractéristiques fabriqués par l'homme. La distinction entre « objets » et « caractéristiques » est utile en ce qu'elle permet d'éviter de parler de notions comme celles de trou ou de texture comme s'il s'agissait d'objets. Caractéristiques et objets partagent cependant de nombreux points communs, d'où le besoin de disposer d'une classe générique pour tout ce qui est créé par l'homme.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

contenu intellectuel

**représente l'objet (est représentée par) : Entité matérielle  
(mode de représentation : Type)**

**représente l'événement (est représenté par) : Événement  
(mode de représentation : Type)**

**représente le concept (est représenté par) : Type  
(mode de représentation : Type)**

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

structures

**présente l'item visuel (est présenté par) : Item visuel**

*est en (est présent dans) : Matériau*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Modification : a produit (a été produite par)

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)*

## **E25 Caractéristique fabriquée**

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Entité fabriquée  
Caractéristique matérielle

Note Les caractéristiques fabriquées sont les caractéristiques matérielles qui d'application : résultent de l'intervention humaine. Cf. E26 Caractéristique matérielle.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

contenu intellectuel

*représente le concept (est représenté par) : Type  
(mode de représentation : Type)*

*représente l'événement (est représenté par) : Événement  
(mode de représentation : Type)*

*représente l'objet (est représentée par) : Entité matérielle  
(mode de représentation : Type)*

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

structures

*présente l'item visuel (est présenté par) : Item visuel  
est en (est présent dans) : Matériau*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Modification : a produit (a été produit par)*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Objet matériel : présente pour caractéristique (figure sur)*

*Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)  
(mode de représentation : Type)*

## E26 Caractéristique matérielle

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Entité matérielle  
Superclasse de : Caractéristique fabriquée  
Site

Note  
d'application : Cette classe a été créée afin d'éviter ce qu'il y aurait de contraire au sens commun à parler de trous et autres caractéristiques similaires comme s'il s'agissait d'objets matériels. Ces caractéristiques sont logiquement ou matériellement indissociables d'un objet matériel donné, et elles ont nombre d'attributs en commun avec les objets matériels : on peut les mesurer, les dater, et il peut même arriver parfois que l'on sache qui est à l'origine de leur existence. Il est toutefois impossible de se saisir d'un trou et de le mettre dans sa poche — n'en déplaise aux auteurs du *Sous-marin vert*. L'entité Caractéristique matérielle regroupe toutes les caractéristiques des objets matériels. Cf. l'entité Caractéristique fabriquée pour tout ce qui est dû à une intervention humaine.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

structures

*est en (est présent dans) : Matériau*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Objet matériel : présente pour caractéristique (figure sur)

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

## **E27 Site**

Appartient à : Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Caractéristique matérielle

Note d'application : Un site est un lieu distinct qu'il est possible de représenter au moyen d'un objet iconographique, tel qu'une photographie, un tableau ou une carte. Un site se compose d'éléments matériels fixes les uns par rapport aux autres et de caractéristiques qui se trouvent dans une configuration donnée à un emplacement donné.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

situation matérielle, raccourci

*a pour dimensions (dimensions de) : Dimensions*

*a pour état matériel (état matériel de) : État matériel*

structures

*est en (est présent dans) : Matériau*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Objet matériel : présente pour caractéristique (figure sur)*

*Entité fabriquée : représente l'objet (est représenté par)*

*(mode de représentation : Type)*

### **Objets conceptuels :**

Tous les types d'objets qui présentent une double nature, à la fois matérielle et conceptuelle, sont déjà énumérés parmi les types d'objets matériels.

## E28 Objet conceptuel

Appartient à : Type\_de\_Concept  
Sous-classe de : Entité CIDOC  
Superclasse de : Conception ou procédure  
Droit  
Document  
Objet linguistique  
Item visuel  
Objet iconographique

Note  
d'application : Cette entité vise à regrouper les productions immatérielles de l'esprit, et plus particulièrement à permettre de tenir un raisonnement quant à leur identité, les circonstances de leur création, et leur impact historique. Ces œuvres de l'esprit sont, normalement, créées, inventées, imaginées et documentées ou communiquées d'une manière ou d'une autre par des personnes, de personne à personne. Les objets conceptuels ne sont pas nécessairement fixés sur un support spécifique, mais peuvent figurer sur plusieurs supports différents : papier, signaux électroniques, empreinte, phonogrammes, peinture, photographie, mémoire humaine, etc... Ils ne peuvent disparaître tant qu'ils subsistent sur un support au moins ou dans la mémoire. Exemples : textes, cartes, photographies, musique, sons, contes de fées, enseignes, motifs, symboles, plans, lois, règlements. Il serait possible d'établir une plus ample distinction entre des productions qui ont une identité marquée, comme un texte déterminé, ou des photographies, et les idées et concepts que se partagent et se transmettent des groupes d'individus.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E29 Conception ou procédure

Appartient à : Type\_de\_Concept

Sous-classe de : Objet conceptuel

Note  
d'application : Il s'agit d'un plan établi pour l'exécution d'une succession ou d'un ensemble d'actions techniques dont découle un changement d'état matériel pour des éléments de matériau et/ou un objet physique.

Exemples : Tous les éléments des facettes « processus et techniques » du AAT [Art and Architecture Thesaurus], un plan de construction, des procédures de défense de l'environnement, des techniques complexes d'édition, dépôt d'une couche de flint-glass, etc.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

**utilise habituellement (est habituellement utilisé par) : Matériau**

**associé avec : Conception ou procédure**

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Modification : a employé comme technique spécifique (a été employé par)

Conception ou procédure : associé avec

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E30 Droit**

Appartient à : Type\_de\_Concept

Sous-classe de : Objet conceptuel

Note On entend ici les droits au sens de privilèges légaux tels que le droit de d'application : propriété, des droits de reproduction, etc.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Objet matériel : est soumis à (s'applique à)

Agent : est détenteur de (est détenu par)

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E31 Document**

Appartient à : Type\_de\_Concept  
Sous-classe de : Objet conceptuel  
Superclasse de : Document de référence

Note  
d'application : Cette entité englobe tout ce qui apporte un témoignage sur la réalité, que ce soit intentionnellement ou de manière fortuite. Il peut s'agir d'un texte, de graphique, d'images, de son, de vidéo. Exemples : des livres d'histoire, des cartes géographiques, des photographies.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

contenu intellectuel

**mentionne (est mentionné dans) : Objet matériel**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E32 Document de référence**

Appartient à : Type\_de\_Concept

Sous-classe de : Document

Note  
d'application : Cette entité décrit les documents tels qu'encyclopédies, thesaurus, et listes de référence, qui définissent la terminologie ou les systèmes conceptuels afin d'en permettre un usage cohérent.

Exemples : le Larousse, le thesaurus d'art et d'architecture du Paul Getty Museum, le thesaurus des objets archéologiques du MDA [Museum Documentation Association], le présent document, etc...

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

contenu intellectuel

*mentionne (est mentionné dans) : Objet matériel*

structures

**contient (fait partie de) : Type**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

### **E33 Objet linguistique**

Appartient à : Type\_de\_Concept  
Sous-classe de : Objet conceptuel  
Superclasse de : Inscription  
Titre

Note Cette entité recouvre des textes de toute nature, écrits ou dits à voix haute et d'application : enregistrés, dans n'importe quelle langue existante.

#### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

**a pour langue (est langue de) : Langue**

contenu intellectuel

**a pour traduction (est traduction de) : Objet linguistique**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a de liens entrants spécifiques que d'elle-même.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E34 Inscription

Appartient à : Type\_de\_Concept  
Sous-classe de : Objet linguistique  
Marque

Note  
d'application : Cette entité recouvre des textes physiquement solidaires d'un objet matériel. Les attributs de l'entité pourraient être étendus afin d'incorporer l'alphabet utilisé, plutôt que d'indiquer ces caractéristiques en note. *NB* : cette entité ne décrit pas les caractéristiques propres à telle ou telle manifestation particulière d'une inscription, mais l'archétype qui les sous-tend toutes, par exemple : « la signature de Dürer ».

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

contenu intellectuel

*a pour traduction (est traduction de) : Objet linguistique*

autres éléments de description

*a pour langue (est langue de) : Langue*

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : présente l'item visuel (est présenté par)*

*Objet linguistique : a pour traduction (est traduction de)*

## E35 Titre

Appartient à : Type\_de\_Concept

Sous-classe de : Objet linguistique  
Appellation

Note  
d'application : Cette entité recouvre les brefs éléments textuels employés par un créateur ou par la tradition pour caractériser ou identifier une œuvre, souvent par référence à son sujet. L'œuvre en question peut être linguistique, musicale, iconographique, etc.

Exemples : Giaconda, La Joconde, Mona Lisa, Die Dreigroschenoper, La Pie, La Marseillaise.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

*a pour langue (est langue de) : Langue*

contenu intellectuel

*a pour traduction (est traduction de) : Objet linguistique*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Objet matériel : a pour titre (est le titre de)

(a pour type : Type)

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Objet linguistique : a pour traduction (est traduction de)*

## **E36 Item visuel**

Appartient à : Type\_de\_Concept  
Sous-classe de : Objet conceptuel  
Superclasse de : Marque  
Image

Note d'application : L'entité Item visuel se rapporte à l'aspect intellectuel ou conceptuel de marques et d'images reconnaissables. Lorsque nous identifions une marque commerciale, par exemple le logo de l'ICOM, nous sommes généralement disposés à dire que c'est le même logo qui se retrouve sur toutes les publications de l'ICOM. Le logo peut varier dans sa taille, son orientation et sa couleur, mais il en subsiste quelque chose que l'on peut identifier dans son unicité. On peut en dire autant d'images multigraphiées. Ces exemples cherchent à souligner le fait que les items visuels sont indépendants de leur support matériel. La classe des items visuels permet d'identifier et de relier entre eux des objets dotés des mêmes symboles visuels, marques, images, etc.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Entité fabriquée : présente l'item visuel (est présenté par)

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E37 Marque**

Appartient à : Type\_de\_Concept

Sous-classe de : Item visuel

Superclasse de : Inscription

Note  
d'application : Cette entité recouvre tous symboles, signes, signatures ou textes brefs apposés sur des objets matériels au moyen de diverses techniques afin d'en indiquer le créateur, le propriétaire, le dedicataire, la finalité, etc.

Exemples : double marque de hache minoenne, ©, ☺, STOP.

Cette entité ne recouvre pas, notamment, les marques dépourvues de signification sémantique, comme les éraflures. Ces dernières peuvent être signalées comme Caractéristiques matérielles.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : présente l'item visuel (est présenté par)*

## **E38 Image**

Appartient à : Type\_de\_Concept

Sous-classe de : Item visuel

Note  
d'application : Cette entité se rapporte aux agencements de formes et de couleurs qui peuvent figurer sur des surfaces telles que photographies, tableaux, imprimés, sculptures, etc. ou bien sous forme de ressource électronique. Le degré de tolérance aux variations dans l'agencement des formes et des couleurs dépend de l'usage que l'on a en vue.

Les liens de « représentation » entre des objets et ce qu'ils représentent peuvent être considérés comme des raccourcis d'un nœud intermédiaire que constituerait l'entité Image et qui exprimerait les caractéristiques visuelles de la représentation. Cf. E25.

Exemple : le recto de tous les billets de 20 FRS.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Entité fabriquée : présente l'item visuel (est présenté par)*

## Hiérarchie des agents

Toutes les entités de cette hiérarchie constituent des instances de la métaclasse « Type\_d\_Agent ».

À ce jour ne s'y trouve définie qu'une seule sous-classe, la personne physique. Celle-ci étant par ailleurs également de nature matérielle, elle figure déjà parmi les objets matériels (dans un sens passif : patient, momie...). Dans l'avenir on devrait trouver caractérisées ici toutes sortes d'organisations sociales.

## E39 Agent

Appartient à : Type\_d\_Agent  
Sous-classe de : Entité CIDOC  
Superclasse de : Personne morale  
Personne

Note  
d'application : Personnes physiques (individus ou groupes) ou bien organismes, en tant qu'ils jouent un rôle dans le déroulement d'une activité. Par exemple : le comité central de l'ISO, le musée Benaki à Athènes (Grèce), le Bauhaus à Weimar (Allemagne), Monet, moi.

Un groupe informel, comme une école artistique, peut se faire un nom et avoir une activité sans jamais acquérir de statut juridique en bonne et due forme. De tels cas devraient être considérés comme relevant de la classe Acteur, avec un sous-type approprié.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

**est détenteur de (est détenu par) : Droit**

**a pour coordonnées individuelles (permettent de contacter) : Coordonnées**

**individuelles**

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Activité : réalisée par (a effectué) : Agent  
(en rôle de : Type)

Acquisition : a fait passer le droit de propriété à (a acquis le droit de propriété du fait de) : Agent

Acquisition : a fait passer le droit de propriété de (a perdu le droit de propriété du fait de) : Agent

Changement de détenteur : changement de détenteur au détriment de (a cessé d'être détenteur) : Agent

Changement de détenteur : changement de détenteur au profit de (est devenu détenteur) : Agent

Objet matériel : droit détenu par (détient les droit sur) : Agent

(a pour type : Type)

(a pour note : Chaîne de caractères)

Objet matériel : est/a été détenu par (est/a été détenteur de) : Agent

Objet matériel : est actuellement détenu par (est actuel détenteur de) : Agent

Objet matériel : est/a été possédé par (est/a été propriétaire de) : Agent

Objet matériel : est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de) : Agent

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E40 Collectivité

Appartient à : Type\_d\_Agent

Sous-classe de : Acteur

Note  
d'application : Tout établissement ou groupe de personnes qui a la capacité d'agir collectivement comme personne agissante, c'est-à-dire d'avoir une activité, de posséder des biens propres, de créer ou de détruire, et d'avoir à répondre de ses actes. On dit souvent aussi « personne morale » en français.

Exemples : MDA (Europe) ltd., GreenPeace.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

structures

**a pour sous-collectivité (se rattache à) : Collectivité**

autres éléments de description

*est détenteur de (est détenu par) : Droit*

*a pour coordonnées individuelles (permettent de contacter) : Coordonnées individuelles*

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Personne : est membre de (a pour membres)

et l'entité a un lien entrant provenant d'elle-même.

### L'entité hérite les liens entrants :

*Activité : réalisée par (a effectué) : Agent*

*(en rôle de : Type)*

*Acquisition : a fait passer le droit de propriété à (a acquis le droit de propriété du fait de) :*

*Agent*

*Acquisition : a fait passer le droit de propriété de (a perdu le droit de propriété du fait de) :*

*Agent*

*Changement de détenteur : changement de détenteur au détriment de (a cessé d'être détenteur) :*

*Agent*

*Changement de détenteur : changement de détenteur au profit de (est devenu détenteur) : Agent*

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Objet matériel : droit détenu par (détient les droit sur) : Agent*

*(a pour type : Type)*

*(a pour note : Chaîne de caractères)*

*Objet matériel : est/a été détenu par (est/a été détenteur de) : Agent*

*Objet matériel : est actuellement détenu par (est actuel détenteur de) : Agent*

*Objet matériel : est/a été possédé par (est/a été propriétaire de) : Agent*

*Objet matériel : est actuellement possédé par (est actuel propriétaire de) : Agent*

### Personne (reprise du contenu de Objet biologique)

Appartient à : Type\_d\_Agent

Type\_d\_Objet\_matériel  
Sous-classe de : Agent  
Objet biologique

**Attributs (voir *Objet biologique*)**

## **Hiérarchie des appellations**

Toutes les entités de cette hiérarchie constituent des instances de la métaclasse « Type\_d\_Appellation ». Cette hiérarchie est réputée englober toutes sortes d'identificateurs techniques, de noms, de numéros, de codes, etc. Dans quelle mesure elle recouvre les objets conceptuels, c'est là un point dont il faudrait débattre.

## E41 Appellation

Appartient à : Type\_d\_Appellation  
Sous-classe de : Entité CIDOC  
Superclasse de : Titre  
Identificateur d'objet  
Appellation de période  
Appellation de lieu  
Appellation de temps

Note  
d'application : Cette entité recouvre tout ce qui a valeur de « nom », au sens où un « nom » sert à désigner quelque chose : codes ou mots du langage, signifiants ou non signifiants, rédigés en clair dans l'écriture d'un groupe humain ou bien encodés dans un système électronique, et employés à seule fin d'identifier une instance donnée d'une catégorie donnée dans un contexte donné. Ces mots du langage n'identifient pas l'objet de par leur valeur sémantique mais par convention, tradition, ou consensus.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E42 Identificateur d'objet**

Appartient à : Type\_d\_Appellation

Sous-classe de : Appellation

Note  
d'application : Codes uniques affectés à des objets afin de les identifier de manière unique dans le contexte propre à un ou plusieurs organismes. Consistent généralement en séquences alphanumériques.

Exemples : MM.GE.195, 13.45.1976, etc.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Attribution d'identificateur : attribue (est attribué par) : Identificateur d'objet

Attribution d'identificateur : désattribue (est désattribué par le biais de) : Identificateur d'objet

Objet matériel : est identifié par (identifie) : Identificateur d'objet

Objet matériel : l'identificateur retenu est (est l'identificateur retenu de) : Identificateur d'objet

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E43 Appellation de période**

Appartient à : Type\_d\_Appellation

Sous-classe de : Appellation

Note Nom donné à une période. Par exemple : « dynastie Ming », MM1A, Minoen  
d'application : moyen 1 A, Moyen Âge, période médiévale.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Période : s'appelle (identifie)

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E44 Appellation de lieu**

Appartient à : Type\_d\_Appellation  
Sous-classe de : Appellation  
Superclasse de : Adresse  
Désignation de partie  
Coordonnées spatiales  
Toponyme

Note  
d'application : Une appellation de lieu consiste en toute sorte d'identificateur s'appliquant à un lieu. Les appellations de lieu peuvent varier au cours du temps, et une même appellation peut s'appliquer à plusieurs lieux, soit en raison de mutations culturelles, soit parce que les objets se déplacent. Ce caractère instable des appellations de lieu est traité dans la classe plus générique Appellation. Les appellations de lieu peuvent revêtir des formes extrêmement variées : des adresses postales, des coordonnées géographiques et des parties de bâtiments peuvent être considérées comme autant d'appellations de lieu.

Exemples : Vienne, Wien, Aquae Sulis Minerva, Bath, Cambridge, « The Other Place », « la City ».

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Lieu : est identifié par (identifie)

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E45 Adresse**

Appartient à : Type\_d\_Appellation  
Sous-classe de : Appellation de lieu  
Coordonnées individuelles

Note d'application : Il s'agit généralement d'une adresse postale pour le courrier. Une adresse peut être considérée à la fois comme un nom de lieu et comme les coordonnées individuelles d'un agent. C'est pourquoi la classe Adresse reçoit le double héritage de ces deux classes.

Exemple : 1-29-3 Otsuka, Bunkyo-ku, Tokyo, 121, Japon.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Agent : a pour coordonnées individuelles (permet de contacter)*

*Lieu : est identifié par (identifie)*

## **E46 Désignation de partie**

Appartient à : Type\_d\_Appellation

Sous-classe de : Appellation de lieu

Note d'application : L'entité Désignation de partie regroupe les noms qui se rapportent à des parties d'objets. La « proue » d'un navire, le « cadre » d'un tableau, le « sous-sol » d'un bâtiment sont autant de désignations de parties. Cette entité met l'accent sur le fait que des parties d'objets peuvent être traitées comme des localisations (cf. E53 Lieu). À la question « Où se trouve la signature? » on pourrait répondre « Dans le coin inférieur gauche ».

Exemples : l'entrée des bureaux du MDA, la chambre à coucher de Matthew, le pont arrière du Victory, la fesse gauche de la Vénus de Milo, « côté intérieur gauche de la boîte ».

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Objet matériel : a pour désignation de partie (désigne une partie de)

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Lieu : est identifié par (identifie)*

## **E47 Coordonnées spatiales**

Appartient à : Type\_d\_Appellation

Sous-classe de : Appellation de lieu

Note  
d'application : Les coordonnées sont une forme particulière d'appellation de lieu, c'est-à-dire, un moyen de faire référence à un lieu donné (*cf.* E53 Lieu). Les coordonnées ne se limitent pas à la longitude, la latitude et l'altitude. Tout système de référence cohérent qui pointe sur un objet matériel peut être considéré comme un système de coordonnées.

Exemples : 6°5'29"N 45°12'13"W, la 4me case devant le fou de la reine noire.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Lieu : est identifié par (identifie)*

## **E48 Toponyme**

Appartient à : Type\_d\_Appellation

Sous-classe de : Appellation de lieu

Note Un toponyme est une forme particulière et usuelle d'appellation de lieu. « La d'application : Grèce », « Athènes », « Genève » sont autant de toponymes. Les toponymes peuvent changer de signification au cours du temps. Cf. Appellation de lieu.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Lieu : est identifié par (identifie)*

## E49 Appellation de temps

Appartient à : Type\_d\_Appellation

Sous-classe de : Appellation

Superclasse de : Date

Note d'application : L'entité Appellation de temps regroupe toutes les formes de noms ou de codes, comme des périodes historiques ou des dates, qui se rapportent à des cadres chronologiques précis. Le degré de précision des appellations de temps peut varier, et il peut arriver qu'elles ne se définissent que par rapport à d'autres cadres chronologiques (« les temps préhistoriques » par exemple). Ces aspects des appellations de temps sont traités dans la classe plus générique « Appellations ».

Contrairement aux périodes culturelles, des tranches chronologiques données reçoivent rarement un nom propre, aussi a-t-on décidé de ne pas créer une entité spécifique « Nom de tranche chronologique ». Les tranches chronologiques sont souvent référencées par rapport à des périodes culturelles ou des événements, comme par exemple dans l'expression « sous la dynastie Ming ». Cf. E52 Tranche chronologique.

Exemples : l'ère Meiji, la 1<sup>re</sup> moitié du XX<sup>e</sup> siècle, le Quatenaire, l'an 1215 de l'Hégire. Le siècle dernier.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Tranche chronologique : est identifiée par (identifie)

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## **E50 Date**

Appartient à : Type\_d\_Appellation  
Sous-classe de : Appellation de temps

Note Les dates sont une forme particulière d'Appellation de temps. Le degré de d'application : précision des dates peut varier.  
Exemples : 1900, 4-4-1959, 19640604.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

**L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

*Tranche chronologique : est identifiée par (identifie)*

**Titre** (reprise du contenu de Objet linguistique)

Appartient à : Type\_de\_Concept  
Type\_d\_Appellation

Sous-classe de : Appellation  
Objet linguistique

**Attributs (voir *Objet linguistique*)**

## **Entités associées à l'Appellation :**

## **E51 Coordonnées individuelles**

Appartient à : Méta-Entité  
Sous-classe de : Entité CIDOC  
Superclasse de : Adresse

Note  
d'application : Cette entité recouvre tous les identificateurs qui permettent d'entrer en communication avec des Agents. Exemples : adresses e-mail, numéros de téléphone, boîtes postales, numéros de fax, etc. *NB* : les adresses postales peuvent être considérées à la fois comme des Appellations de lieu et comme des Coordonnées individuelles.

### **Attributs :**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Agent : a pour coordonnées individuelles (permettent de contacter)

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

### **Adresse (reprise du contenu de Appellation de lieu)**

Appartient à : Type\_d\_Appellation  
Sous-classe de : Coordonnées individuelles  
Appellation de lieu

### **Attributs (voir Appellation de lieu)**

## Hiérarchie des mesures

Toutes les entités de cette hiérarchie constituent des instances de la métaclasse « Type\_de\_Mesure ». Sont définies trois sous-métaclasse : le « Type\_de\_Temps » pour la hiérarchie des déterminants d'une fourchette de dates selon n'importe quel système possible (par exemple, les principes de datation par règne des souverains égyptiens, le calendrier julien, le carbone 14, etc.) ; le « Type\_de\_Localisation » pour les déterminants d'aires spatiales, s'appliquant à la surface de la terre ou selon d'autres méthodes pertinentes ; et les « Types\_de\_Dimensions » pour toutes les mesures relatives telles que l'argent, les longueurs, les durées, les degrés, etc.

## E52 Tranche chronologique

Appartient à : Type\_de\_Temps

Sous-classe de : Entité CIDOC

Note  
d'application : Cette entité désigne une fourchette de dates ou une durée sans aucune autre connotation et sert à délimiter des périodes, des événements ou tout autre phénomène se prolongeant dans le temps. Une appellation de temps est une formulation verbale qui se rapporte à une Tranche chronologique. La Tranche chronologique elle-même est une plage temporelle au sens où l'entend la physique galiléenne. Une même Tranche chronologique peut être désignée au moyen de diverses appellations de temps.

Exemples : du 17-12-1993 au 8-12-1996, de 14h30 à 16h22 le 4 juillet 1945, de 9h30 le 1-1-1999 à 14h00 le 1-1-1999, sous la dynastie Ming.

### Attributs :

identifications

**est identifiée par (identifie) : Appellation de temps**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

valeurs numériques

**commence à : Primitif temporel**

**commence à, qualificatif : Chaîne de caractères**

**fini à : Primitif temporel**

**fini à, qualificatif : Chaîne de caractères**

structures

**comprend (fait partie de) : Tranche chronologique**

**s'insère dans le cours de (inclut) : Tranche chronologique**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Entité temporelle : a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de) et l'entité a un lien entrant provenant d'elle-même.

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E53 Lieu

Appartient à : Type\_de\_Localisation

Sous-classe de : Entité CIDOC

Note  
d'application : Cette entité décrit des étendues dans l'espace, et plus particulièrement sur la surface du globe, au sens purement physique : indépendamment de tout phénomène temporel et de la matière. Les lieux se définissent généralement en référence à la position d'objets « immobiles » comme des bâtiments, des villes, des montagnes ou des fleuves. Cependant, sur le long terme ces objets ne sont pas pérennes, ou bien ils peuvent bel et bien se déplacer les uns par rapport aux autres. C'est ce qui explique que l'on se soit efforcé de trouver un système référentiel mondial ou absolu.

Mais dans le contexte de la documentation culturelle ce sont les références relatives qui sont le plus pertinentes et l'on tend à apporter une plus grande précision à l'enregistrement des emplacements relatifs. Il est notamment fréquent que l'on s'attache à localiser quelque chose par rapport à des objets de grandes dimensions qui sont en mouvement, comme des navires. N'importe quel objet peut servir de point de repère pour une localisation ; aussi le modèle prévoit-il que la notion de « sous-partie » d'un objet matériel peut tout aussi valablement servir à situer un lieu.

Il est en principe possible d'avoir à un moment donné plusieurs systèmes référentiels concurrents, mais cela dépend de la précision et de la complétude des informations disponibles. Toutefois, il n'est généralement pas nécessaire, dans les systèmes de documentation culturelle, de situer un lieu selon des coordonnées « absolues », et un référentiel absolu peut lui-même être tributaire de l'état actuel des connaissances de l'ensemble de la communauté.

Exemple : le lieu où Nelson est mort est connu par référence à un objet mobile de grandes dimensions, le Victory. Pour situer ce lieu selon des coordonnées absolues il faudrait connaître la position du vaisseau et l'heure exacte du décès, toutes informations susceptibles d'être révisées. Il s'ensuit qu'en ne donnant qu'une référence absolue on se prive de toute possibilité de revoir les calculs. Il est plus pertinent de garder trace du *raisonnement* qui sous-tend une hypothèse que du résultat.

Il s'ensuit qu'un *lieu* peut être déterminé par la combinaison, unique ou répétée, d'un cadre référentiel et d'une localisation par rapport à ce cadre. Ces combinaisons sont modélisées par l'entité Appellation de lieu. (Les instances de la classe Lieu étant elles-mêmes innommées.)

Exemple : le lieu indiqué par l'expression : « poissons pêchés à trois miles au nord du confluent de l'Arve et du Rhône, ou à N W. (GPS) », ici - > < -

### Attributs :

identifications

**est identifié par (identifie) : Appellation de lieu**

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

structures

**comprend (fait partie de) : Lieu**

**s'insère dans (inclut) : Lieu**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Entité temporelle : a pour tranche chronologique (est tranche chronologique de)

Période : s'est déroulée à (a été témoin de)

Déplacement : a déplacé vers (s'est vu occuper)

Déplacement : a retiré de (s'est vu libérer)

Objet matériel : a pour partie (se situe sur ou dans)

Objet matériel : a/a eu pour localisation (est/a été localisation de)

Objet matériel : a actuellement pour localisation à demeure (est actuellement localisation à demeure de)

Objet matériel : a pour localisation actuelle (est localisation actuelle de)

et l'entité a un lien entrant provenant d'elle-même.

### **L'entité hérite les liens entrants :**

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## E54 Dimensions

Appartient à : Type\_de\_Mesure  
Sous-classe de : Entité CIDOC

Note  
d'application : Cette entité constitue une classe abstraite de propriétés mesurées au moyen d'un procédé d'étalonnage et dont le résultat est énoncé sous forme numérique.

Exemples : devise : 26.00 £, longueur : 4 cm, diamètre : 26 mm, poids : 150 livres, densité : 0,85 mg/cm<sup>3</sup>, luminescence : 56 lm ISO, teneur en étain : 0,46 %, hauteur au garrot : 5 paumes, datation au carbone 14 : 2460 ans, etc.

### Attributs :

classifications

*a pour type (est type de) : Type*

valeurs numériques

**valeur : Nombre**

**unité : Unité de mesure**

autres éléments de description

*a pour note : Chaîne de caractères*

### L'entité a pour liens entrants spécifiques :

Mesurage : a relevé comme dimensions (ont été relevées)

Objet matériel : a pour dimensions (dimensions de)

### L'entité hérite les liens entrants :

*Attribution de type : a classifié (a été classifié par)*

## Hiérarchie des types

Toutes les entités de cette hiérarchie constituent des instances de la métaclasse « Type\_de\_Type ». Cette entité n'appartient pas à proprement parler aux Entités CIDOC, dans la mesure où ses instances consistent en noms d'agrégats, ensembles, ou masses indéterminées d'items matériels ou de constructions intellectuelles. D'un côté elles sont réputées être des éléments de listes d'autorité, de l'autre elles sont utilisées pour faire référence aux entités du Modèle (ou de toute version plus élaborée de celui-ci) en tant qu'éléments de données à des points appropriés au sein du Modèle et de manière cohérente. Cela implique que les autorités concernées doivent être structurellement compatibles avec le Modèle. En principe, chaque entité du modèle doit générer un « Type\_de\_Type » ; tous les « Types\_de\_Types » ne sont pas énumérés ici, dans la mesure où ils sont définis par principe. On n'explicitera donc ici que ceux de ces types qui ne sont pas générés par principe.

## E55 Type

Appartient à : Type\_de\_Type  
Superclasse de : Langue  
Matériau  
Unité de mesure  
Mesurable (Observable)

Note d'application : Cette entité contient le nom de toutes les entités du modèle et de toutes les élaborations plus poussées de celles-ci qui n'appellent pas une analyse plus poussée de leurs caractéristiques formelles, mais qui représentent des distinctions typologiques importantes pour un groupe d'utilisateurs donné. L'interprétation sémantique de ces sous-types s'appuie sur un consensus au sein de groupes spécifiques. Il faut organiser formellement les instances de l'entité Type en thésaurus dotés de notes d'application, de schémas, etc., afin d'en clarifier le sens. L'usage veut généralement que divers domaines et divers groupes culturels développent divers thésaurus en parallèle. L'adjonction de termes spécifiques nouveaux à un thésaurus est possible tant qu'elle s'appuie sur un raisonnement logique qui soit conforme aux entités ainsi qu'aux hiérarchies du modèle.

Exemples : poids, longueur, profondeur constituent des types de l'entité Mesurage. Portrait, croquis, animation pourraient constituer des types de représentation. Écrit, oral pourraient constituer des types de l'entité Langue. Excellent, bon, mauvais pourraient constituer des types de l'entité État matériel.

### Attributs :

Entité CIDOC : a pour type (est type de)  
Événement : représente l'événement (est représenté par) : mode de représentation  
Activité : a eu pour but général (a été le but de)  
Modification : a employé comme technique générique (a été la technique mise en œuvre dans)  
Attribution de type : a attribué (a été attribué par le biais de)  
Entité matérielle : représente l'objet (est représenté par) : mode de représentation  
Objet matériel : a eu pour usage général (a été l'usage de)  
Objet fabriqué : était destiné à (constituait la destination de)  
Entité fabriquée : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation  
Document de référence : contient (fait partie de)  
Agent : réalisée par (a effectué) : en rôle de  
Agent : droit détenu par (détient les droit sur) : a pour type  
Titre : a pour titre (est le titre de) : a pour type  
Type : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation

## E56 Langue

Appartient à : Type\_de\_Type  
Sous-classe de : Type

Note  
d'application : Cette entité recouvre les noms qui identifient des langues naturelles. L'emploi de code internationalement reconnu (ISO...) est recommandé. Ce type ne correspond à aucune autre entité définie dans le modèle.

Exemple : les codes de langue ISO.

### Attributs :

*Entité CIDOC : a pour type (est type de)*

*Événement : représente l'événement (est représenté par) : mode de représentation*

*Activité : a eu pour but général (a été le but de)*

*Modification : a employé comme technique générique (a été la technique mise en œuvre dans)*

*Attribution de type : a attribué (a été attribué par le biais de)*

*Entité matérielle : représente l'objet (est représenté par) : mode de représentation*

*Objet matériel : a eu pour usage général (a été l'usage de)*

*Objet fabriqué : était destiné à (constituait la destination de)*

*Entité fabriquée : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation*

*Document de référence : contient (fait partie de)*

*Agent : réalisée par (a effectué) : en rôle de*

*Agent : droit détenu par (détient les droit sur) : a pour type*

*Titre : a pour titre (est le titre de) : a pour type*

*Type : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation*

## E57 Matériau

Appartient à : Type\_de\_Type  
Sous-classe de : Type

Note  
d'application : Cette entité recouvre les noms servant à identifier des matériaux. L'emploi de codes et d'une terminologie internationalement reconnus est recommandé. Ce type ne correspond à aucune autre entité définie dans le modèle, parce que les matériaux n'ont pas d'instances bien définies, surtout après qu'ils ont été utilisés. Des morceaux distincts de matériau brut conservés dans les musées, comme des briques, des lés de tissu, des lingots métalliques, devraient être modélisés isolément, comme n'importe quel autre type d'objet. Des fragments isolés de matériau utilisé ou travaillé, comme les pierres du temple de Nefertiti, devraient être modélisés comme des sous-parties.

### Attributs :

*Entité CIDOC : a pour type (est type de)*

*Événement : représente l'événement (est représenté par) : mode de représentation*

*Activité : a eu pour but général (a été le but de)*

*Modification : a employé comme technique générique (a été la technique mise en œuvre dans)*

*Attribution de type : a attribué (a été attribué par le biais de)*

*Entité matérielle : représente l'objet (est représenté par) : mode de représentation*

*Objet matériel : a eu pour usage général (a été l'usage de)*

*Objet fabriqué : était destiné à (constituait la destination de)*

*Entité fabriquée : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation*

*Document de référence : contient (fait partie de)*

*Agent : réalisée par (a effectué) : en rôle de*

*Agent : droit détenu par (détient les droit sur) : a pour type*

*Titre : a pour titre (est le titre de) : a pour type*

*Type : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation*

## **E58 Unité de mesure**

Appartient à : Type\_de\_Type  
Sous-classe de : Type

Note : Cette entité donne la liste de référence de tous les types d'unités de mesure :  
d'application : pieds, pouces, centimètres, litres, lumens, etc.

### **Attributs :**

*Entité CIDOC : a pour type (est type de)*

*Événement : représente l'événement (est représenté par) : mode de représentation*

*Activité : a eu pour but général (a été le but de)*

*Modification : a employé comme technique générique (a été la technique mise en œuvre dans)*

*Attribution de type : a attribué (a été attribué par le biais de)*

*Entité matérielle : représente l'objet (est représenté par) : mode de représentation*

*Objet matériel : a eu pour usage général (a été l'usage de)*

*Objet fabriqué : était destiné à (constituait la destination de)*

*Entité fabriquée : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation*

*Document de référence : contient (fait partie de)*

*Agent : réalisée par (a effectué) : en rôle de*

*Agent : droit détenu par (détient les droit sur) : a pour type*

*Titre : a pour titre (est le titre de) : a pour type*

*Type : représente le concept (est représenté par) : mode de représentation*

**Autres entités :**

## **E59 Valeur primitive**

Appartient à : Type\_de\_Valeur  
Superclasse de : Nombre  
Primitif temporel  
Chaîne de caractères

Note  
d'application : Cette entité englobe toutes les valeurs primitives employées comme éléments documentaires sans analyse plus poussée. En tant que telles, elles ne sont pas considérées comme des éléments de l'univers où nous situons notre discours. Aucune recommandation n'est formulée quant à leur implémentation.

**L'entité n'a pas de lien entrant spécifique.**

## **E60 Nombre**

Appartient à : Type\_de\_Valeur  
Sous-classe de : Valeur primitive

Note Les nombres entiers, les nombres réels, les nombres complexes.  
d'application :

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Objet matériel : a pour nombre de parties  
Dimensions : valeur

## **E61 Primitif temporel**

Appartient à : Valeur  
Sous-classe de : Valeur primitive

Note d'application : Cette entité constitue une valeur primitive destinée à assurer la validité et la logique des intervalles pour les fourchettes de dates et le degré de précision pertinent pour la documentation culturelle. L'analyse n'en est pas menée plus avant dans le présent modèle.

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Tranche chronologique : commence à  
Tranche chronologique : finit à

## **E62 Chaîne de caractères**

Appartient à : Valeur

Sous-classe de : Valeur primitive

Note d'application : Cette entité constitue une valeur primitive devant servir à tout type de documentation dépourvu d'une structure formelle définie dans le modèle, comme du texte libre, des bitmaps, des graphiques vectoriels, etc.

### **L'entité a pour liens entrants spécifiques :**

Entité CIDOC : a pour note

Objet matériel : droit détenu par (détient les droit sur)

Tranche chronologique : commence à, qualificatif

Tranche chronologique : finit à, qualificatif